

סדנת פיגמה ופרזנטציה

(1) כללי:

- **שם הסדנא :** Figma - פרזנטציה אינטרקטיבית ברמה גבוהה
- **שם המעביר:** גלית עטול
- **מטרת הסדנא / תוצר סופי:** הסטודנטים ייצרו פרזנטציה אינטראקטיבית דרך פרוטוטייפ לעבודה / מוצר שהם מציגים
- **משך הסדנא:** 5 מפגשים של שעה וחצי.
- **כמות משתתפים:** מינימום 5, אידיאלי 10, מקסימום 20.
- **דרישות ידע מוקדם (אם יש):** הבנה בסיסית בשימוש במחשב

תיאור הסדנא: קורס פיגמה נועד לכל מי שרוצה להבין איך מתכננים מעצבים ובונים מכינים מסכי פרוטוטייפ לאפליקציות ו-1 mobile web. בקורס נכיר מושגי יסוד של עולם העיצוב לאפליקציות ואתרים ונעצב יחד פרוטוטייפ לעבודות של הסטודנטים שיופיע גם בפורטפוליו שלהם.

(2) פירוט עפ"י מפגשים

<p>מטרת המפגש: להקנות מושגי בסיס ולתרגל כלים וטכניקות נלמדים:</p> <p>הבנת תחום ה-UX: מהו UX? מה ההבדל בין UI ל-UX? מהי Persona? מהו Workflow? מושגי יסוד.</p> <p>סקירה ותרגול - הכרות עם Figma: הכרות עם הכלים בממשק של פיגמה - כלים, שיתוף, קיצורי דרך.</p>	<p>מפגש 1</p>
<p>מטרת המפגש: לסקור את הנושאים ולתרגל כלים וטכניקות נלמדים:</p> <p>משאבים ומאגרים ב-Figma.</p> <p>סקירה ותרגול - איך בונים קומפוננטות ומה החוקיות שלהן?</p> <p>סקירה ותרגול - מה זה UI Kit ואיך בונים אותם?</p>	<p>מפגש 2</p>
<p>מטרת המפגש: אנימציות ופרוטוטייפ כלים וטכניקות נלמדים:</p> <p>סקירה - אילו אנימציות קיימות ב-Figma?</p> <p>סקירה ותרגול - איך בונים אנימציה מורכבת ואילו כלים קיימים (חוץ מ-After)?</p> <p>סקירה ותרגול - איך יוצרים פרוטוטייפ?</p>	<p>מפגש 3</p>

<p style="text-align: center;">מטרת המפגש: בניית פרוטוטייפ והצגתו כלים וטכניקות נלמדים: אילו פרוטופוליואים קיימים בשוק? איך מכניסים את הפרוטוטייפ/ יצירה לפורטפוליו? תרגול הצגה מילולית ראשונית של העבודה + הצגת טיוטת מסכים. התמקדות בשאלות - איך מדברים על העבודה? ממה כדאי להימנע?</p>	<p><u>מפגש 4</u></p>
<p style="text-align: center;">מטרת המפגש: הסטודנטים יציגו את המסכים לעבודות שלהם - הצגה מילולית וויזואלית כלים וטכניקות נלמדים: התנסות של סטודנטים בהצגה של העבודה שלהם ב-Figma ושילוב הפרוטוטייפ בפורטפוליו שלהם</p>	<p><u>מפגש 5</u></p>