

סדנת ריינו

(1) כללי:

- **שם הסדנא** : מבוא למידול בריינו
- **שם המעביר**: דניאל בראון
- **מטרת הסדנא / תוצר סופי**: הכרות בסיסית עם המבנה של התוכנה והבנה של כל התצורות של אובייקטים בריינו (עקומות, משטחים וסולידים), הכרה בסיסית עם רינדור בריינו ועם גראסהופר
- **משך הסדנא**: 5 מפגשים של שעה וחצי.
- **דרישות ידע מוקדם (אם יש)**: ללא דרישת ידע מוקדם. יש צורך ברשיון לתוכנה. 90 יום ראשונים בחינם.

תיאור הסדנא: בקורס זה תערכו היכרות עם אחת מתוכנות התלת-מימד הכי לוחטות בעולם - Rhinoceros , או בשמה השני - ריינו. נלמד לבנות ולערוך עקומות, משטחים וסולידים, לרנדר בקטנה עם סביבת הרינדור של ריינו והדובדבן שבקצפת - גראסהופר, סביבה לעיצוב פרמטרי, כנראה התוסף המפורסם בעולם. למושבעי תלת מימד - ההתמכרות מובטחת.

(2) פירוט עפ"י מפגשים

מטרת המפגש : הכרות כללית עם התוכנה ועם יצירת ועריכת עקומות כלים וטכניקות נלמדים : gumball, osnap וכו'. יצירת עקומות: יצירת polyline, nurbs curve, קשתות, ריבועים, עיגולים ומה לא (כולל הסבר על עקומי בזייה) (חיתוך לייזר) עריכת עקומות: split, trim, fillet, chamfer, offset, tween	מפגש 1: מבוא ועקומות
מטרת המפגש : יצירת משטחים ועריכתם כלים וטכניקות נלמדים : יצירת משטחים: הסבר על מימדים (אקסטרוד לעקומה נותן משטח, אקסטרוד למשטח נותן סוליד), אקסטרוד עקומות לסוגיו, loft, sweep 1&2, revolve, rail, curve network, planar curve, patch and drape... heightfield image עריכת משטחים: כל הרגילים, tween, blend, project	מפגש 2: משטחים
מטרת המפגש : יצירת סולידים בסיסיים והדפסות כלים וטכניקות נלמדים : יצירה, עריכה, cage edit, boss, rib, פעולות בוליאניות	מפגש 3: סולידים
מטרת המפגש : למידה נוספת על סולידים ומבוא לרנדור בריינו. כלים וטכניקות נלמדים : השלמות של סולידים. רינדור - שכבות בריינו, פתיחת שכבות חדשות וצירוף אובייקטים אליהן, השמת material	מפגש 4: סולידים מתקדם

ורנדור	לשכבה
<u>מפגש 5:</u> <u>גראסהופר</u>	מטרת המפגש: מבוא לגראסהופר כלים וטכניקות נלמדים: מהו גראסהופר, מהו עיצוב פרמטרי, soft and hard programming approach, אפייה